

與您細談「理大企業家」創業背後鮮為人知的故事

從葵涌 Play More 到尖沙嘴 Team More

陳耀峻劉光曆以火應付 IT 萬變

陳耀峻 Andy 和劉光曆 Alex 是理大會計系的「師兄弟」，Andy 比 Alex 高一屆，是師兄，但二人同時是電腦課堂的同班同學。這同班的緣分在 09 年時為他們劃出了一起創業的起跑綫，然而，兩個小伙子初出茅廬便即創業，是否單憑一個「勇」字了得？



Alex 在公開試拿到了好成績，分數達到會計系的收生要求，而當時他的「潮流目光」看準了會計系畢業會有好前途，故雖然心裡最愛的是電腦科，他最後還是選定了會計系。不過，他仍有兩手準備。

原來 Alex 在選科時做好「功課」，知道理大為了鼓勵學生讓自己見多識廣，故學制上可以讓學生副修其他心儀的科目。「校方雖然鼓勵同學最好在第三年才副修其他科目，但我急不及待在第二年即副修電腦科。」於是，Alex 在課堂上認識了第三年才選修電腦的 Andy。

還記得 iPhone 在 2007 年剛推出時，APP 或「手機應用程式」一詞還不怎麼流行，在 App Store 上架的應用程式，品質也參差得很。Andy 和 Alex 兩個同樣鍾情電腦的同學，覺得寫 APP 並不困難。Alex 中學時代已開始兼職編寫電腦程式，可謂經驗豐富，加上大學裡不難找到能處理設計工作的朋友，這門寫 APP 的生意當不會有什麼入門難度。

可是，當寫 App 的工作做下來以後，卻並非如他們想像般容易，期間遇上了不少實際操作的問題，例如一張圖片便讓他們折騰了三幾個月。因此，他們意識到要趕上 App 世代的勢頭，便要更認真地對待這件事情。

這時候，Andy 也要畢業了。他幾乎沒想過要應徵和會計有關的工作，因為他已立心和 Alex 一起創業。他們正式聘請了一位設計師，在葵涌工廠區一個小小的辦公室創辦了 Play More Limited，開展他們的應用程式開發業務。

就在那個「劏房」一樣的小單位內，他們陸續完成了好幾個遊戲，其中一個波子棋遊戲不消一陣子便有超過十萬下載人次，登上最受歡迎程式的榜首，公司的收支亦因而達到平衡。不過，當他們細心分析公司的業務和前景時，便發覺有點不對勁。



多個紅極一時的遊戲，都是在葵涌的一個小小辦公室創作。

與您細談「理大企業家」創業背後鮮為人知的故事

因為他們以前所設計的都是比較簡單的玩意，然而，手機上的遊戲應用程式開始講求高質素，編寫遊戲 APP 的挑戰因此越來越大。他們意識到，以他們有限的資源絕不可能寫出一個轟天動地的遊戲來；但不開發一些有點貓頭的遊戲，又不容易持續發展下去。與其埋首於「劊房」裡編寫自以為有出路的應用程式，不如走到外面去與人交流一下，建立網絡，發掘靈感。

於是，他們走到香港青年協會去找機會。透過青協，他們獲得不少支援和機會，經青協介紹，為大小企業編寫的手機應用程式。從青協的網絡，他們的生意大有增長，而良好的口碑又為他們帶來了不少新客戶……就這樣，他們的公司穩步擴充，去年更衝出葵涌，搬到尖沙咀去。

除了青協之外，他們再透過參與不同的機構和商會組織來擴闊自己的網絡，如國際青年商會、青年總商會、理大企業家等。「這些交流平台讓我們認識不同的朋友，可以向他們訴苦，和他們聊天，我們有付出，也有得著。」Alex 說：「我們畢業以後便開公司，更應認識多點朋友，如果沒有關係、渠道和良好的網絡，實在難以讓公司走得更遠。」

「大企業必須擁有自己的手機應用程式」雖成為 i 世代的潮流，然而，當大公司都有了 APP 的時候，市場的空間就會收窄，編寫應用程式不再如前有利可圖。這又是 Andy 和 Alex 要居安思危的時候了。



於 2012 年推出的企業通訊平台 Team More

既看到了前面的困難，IT 又是一個不可不變的行頭，Andy 和 Alex 在這迫在眉睫的關頭想到了 Team More 的點子。再經過了一年多的努力，從零到有，他們現在總算度過了另一難關，每月開始有穩定的收入和增長。

Alex 解釋說：「有不少公司都需要用一個對客用的 APP，也需要對內用的通訊 APP，用以作內部溝通及發佈資訊。我們了解企业所需的，來來去去不外是幾種功能，由於編寫 APP 的成本

高，故此，我們一次過開發他們所需的功能，再包裝成一個可讓他們點選的解決方案，採用共享經濟概念，以月費形式供他們選用。企業從他們實際需要出發點選服務，每月可能只需花費數千元便能享用開發成本高達一百萬的應用程式。Team More 不單適合大企業用來聯絡百計以上的員工，也適用於大型展覽活動等短期應用。」

由於 Team More 實用性高，不少大公司已相繼採用。目前 Team More 只是開始收成，每個月已有相當穩定的收入，客戶數目過萬且仍在增長中。所以說，Play More 另一次的轉型又過關了。

據統計，超過五成的初創公司能熬過第一年，但熬得過五年的只有 5%。而 Play More 如今已踏入第六個年頭了。

「最初父母都反對我們創業，但我搜集了很多資料，讓他們看到一個不錯的計劃，不停給他們信心，向他們展示進程，才令他們安心。」Andy 說：「我用誠意來打動家人，因為家人的支持是很重要的。」

然而，對於年輕人一畢業就創業，他們倆卻不是百分百支持。

與您細談「理大企業家」創業背後鮮為人知的故事

「不要為了不想打工、貪圖安逸而創業。」Andy 說：「當老闆不會比打工舒服，只會更辛苦、更忙碌。創業前必須想清楚，要喜歡挑戰，要有承擔，才可以創業。」

Alex 則說：「要創業，必須有熱誠，要時刻保持著那一團火！那團火蓋過一切，沒有那團火便很難熬下去。如果認真地計算的話，現實裡會有太多事情讓你放棄；夥伴也很重要，當低落氣餒時，大家互相支持，沒有信心和支持，也很難走下去的，夥伴便能發揮互補的作用。」

能夠在 IT 業界穩步向前的關鍵，原來還需要「不安份」。

Alex 說：「想讓 IT 公司不關門，不難，因為那是人的生意，但要發展至更高的層次，那便不容易了。公司穩定是很危險的，那不是我們想要的目標，目標可要進取些！」

「因此，我們每一年都訂立一個目標。在 IT 業，每一年都充滿挑戰，不進則退。」Andy 的話，不單總結了他們公司的進步關鍵，也為每位準備創業的人士提供了奮鬥的方向。



憑 Team More 於 2015 年獲得香港資訊及通訊科技獎(最佳中小企資訊科技大獎)